



Kako lakše i brže djecu uvesti u STEM područje

Vlado Lendvaj

Robotičko informatički klub Popovača

Obrazovanje djece je proces jako sličan sportu, sinapse treba razviti da bi se mogle efikasno iskoristiti, a to nije intuitivan proces. Ponajbolji pedagozi i dječji psiholozi uhvatili su se tog problema i našli rješenje koje je naše školstvo godinama uspješno koristilo, a danas ga neopravdano zanemaruje. To je programski jezik Logo, koji je najmanje alat za učenje programiranja, a puno više ekvivalent neke od sprava za tjelesni odgoj, samo što Logo razvija dječji mozak a ne mišiće, kroz igru i zabavu dajući im bitne elemente logičkog i analitičkog razmišljanja i shvaćanja načina rješenja problema koja su inače većini djeci jako teška, poput geometrije.