



Predstavljanje projekta GAMMA

izv. prof. dr. sc. Mirela Jukić Bokun

izv. prof. dr. sc. Ljerka Jukić Matić

Odjel za matematiku, Sveučilište u Osijeku

U vremenima u kojima su STEM vještine potreba, a motivacija učenika izazov potrebno je iskoristiti učeničku povezanost s digitalnim tehnologijama u cilju prezentacije nastavnih sadržaja matematike na inovativan način. Jedan od načina je učenje kroz igru temeljeno na digitalnim tehnologijama. Ovo je osnovna ideja na kojoj se bazira Erasmus + projekt GAME-based learning in MAtematics (GAMMA). U okviru ovog projekta razvijamo metodičke materijale za nastavnike srednjih škola bazirane na učenju kroz igru temeljenom na digitalnim tehnologijama.

Na projektu sudjeluje 9 partnera iz Hrvatske, Grčke, Nizozemske i Finske. Odjel za matematiku Sveučilišta J. J. Strossmayera u Osijeku je koordinator projekta, a projektni partneri su: Agencija za odgoj i obrazovanje, Elektrotehnička i prometna škola Osijek i Srednja škola Markantuna de Dominisa Rab iz Hrvatske, po jedno sveučilište i jedna škola iz Grčke i Finske te jedno sveučilište iz Nizozemske.

U ovom predavanju upoznat ćemo sudionike s temeljnim pojmovima vezanima uz učenje kroz igru, s ciljevima projekta GAMMA, planiranim rezultatima i projektnim aktivnostima, kao i budućim diseminacijskim aktivnostima na kojima bi nam se i oni mogli pridružiti.

Na web stranici projekta <http://www.project-gamma.eu/> i na GAMMA Facebook stranici <https://www.facebook.com/GAME-based-learning-in-MAtematics-GAMMA-104353051638394> može se naći više detalja o projektu kao i najnovije vijesti o projektnim aktivnostima.